

**UCHWAŁA NR LXI/405/10**  
**RADY MIEJSKIEJ BIAŁOGARDU**

z dnia 31 marca 2010 r.

**w sprawie podjęcia realizacji inwestycji polegającej na przebudowie ulicy Tatrzańskiej  
w Białogardzie**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 9 lit. e) i art. 58 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1591, z 2002 r. Nr 23, poz. 220, Nr 62, poz. 558, Nr 113, poz. 984, Nr 153, poz. 1271 i Nr 214, poz. 1806, z 2003 r. Nr 80, poz. 717 i Nr 162, poz. 1568, z 2004 r. Nr 102, poz. 1055, Nr 116, poz. 1203 i Nr 167, poz. 1759, z 2005 r. Nr 172, poz. 1441 i Nr 175, poz. 1457, z 2006 r. Nr 17, poz. 128 i Nr 181, poz. 1337, z 2007 r. Nr 48, poz. 327, Nr 138, poz. 974 i Nr 173, poz. 1218, z 2008 r. Nr 180, poz. 1111 i Nr 223, poz. 1458, z 2009 r. Nr 52, poz. 420 i Nr 157, poz. 1241 oraz z 2010 r. Nr 28, poz. 142 i 146 i Nr 40, poz. 230) Rada Miejska Białogardu uchwala, co następuje:

**§ 1.** 1. Podejmuje się realizację inwestycji polegającej na przebudowie ulicy Tatrzańskiej w Białogardzie, zwanej dalej „inwestycją”.

2. Przewidywana wartość inwestycji wynosi do 1 100 000 zł.

3. Inwestycja będzie realizowana w roku 2010.

**§ 2.** Zobowiązania finansowe związane z realizacją inwestycji zostaną pokryte z następujących źródeł:

- 1) środków budżetu Miasta;
- 2) kredytu bankowego;
- 3) innych źródeł.

**§ 3.** Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

## UZASADNIENIE

Realizacja inwestycji drogowej ma na celu poprawę warunków komunikacyjnych.

Droga o nawierzchni gruntowo-żuźłowej, posiadająca liczne ubytki i zaniżenia (brak odpowiednich spadków, brak odwodnienia).

Przebudową zostanie objęta ulica o długości 303,20 mb.

Zakres robót przewiduje położenie nowych nawierzchni bitumicznych i ich wzmocnienie konstrukcyjne w ogólnym zakresie. Projektowana szerokość poprzez jezdni 6m. Chodniki z kostki pol-bruk na odpowiednio przygotowanej podbudowie. Szerokość zmienna 1,7 – 2,5 m. Odwodnienie nawierzchni z wód powierzchniowych nastąpi poprzez budowę kolektora deszczowego o średnicy 315 mm.