

ZARZĄDZENIE NR 57/2022
BURMISTRZA BIAŁOGARDU

z dnia 7 lipca 2022 r.

w sprawie zmian w planie dochodów i wydatków budżetu Miasta Białogard na rok 2022

Na podstawie art. 2 pkt 2 i art. 257 pkt 1 i 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 305, 1236, 1535, 1773, 1927, 1981, 2054 i 2270 oraz z 2022 r. poz. 583, 655, 1079 i 1283) oraz § 20 uchwały Nr XLI/336/2021 Rady Miejskiej Białogardu z dnia 29 grudnia 2021 r. - Uchwała budżetowa na rok 2022 (Dz. Urz. Woj. Zachodniopomorskiego z 2022 r. poz. 156, 463, 899, 1552, 2021 i 2498), zmienionej uchwałą Nr XLVIII/392/2022 z dnia 6 lipca 2022 r., zarządza się, co następuje:

§ 1. W planie dochodów i wydatków budżetu Miasta Białogard na rok 2022 dokonuje się zmian polegających na zmianach planu:

- dochodów i wydatków związanych ze zwiększeniem kwoty dotacji celowej przekazywanej z budżetu państwa - zgodnie z zawiadomieniem Wojewody Zachodniopomorskiego Nr FB-1.3111.6.19.2022.AF z dnia 4 lipca 2022 r.,

- wydatków Miasta w ramach działów w zakresie wydatków bieżących

– w ten sposób, że zwiększa się łączną kwotę planowanych:

- 1) dochodów budżetu o kwotę 527.403,75 zł - do kwoty 132.793.471,25 zł - zgodnie z załącznikiem nr 1 do zarządzenia;
- 2) wydatków budżetu o kwotę 527.403,75 zł - do kwoty 141.325.037,83 zł - zgodnie z załącznikiem nr 2 do zarządzenia.

§ 2. W uchwale Nr XLI/336/2021 Rady Miejskiej Białogardu z dnia 29 grudnia 2021 r. - Uchwała budżetowa na rok 2022 załączniki:

- 1) nr 6 - Dochody i wydatki budżetu Miasta Białogard związane z realizacją zadań z zakresu administracji rządowej i innych zleconych Miastu odrębnymi ustawami,
- 2) nr 10 - Zestawienie planowanych kwot dotacji podmiotowych dla jednostek spoza sektora finansów publicznych w roku 2022

- otrzymują brzmienie określone odpowiednio w załącznikach nr 3 i 4 do niniejszego zarządzenia.

§ 3. Zarządzenie podlega ogłoszeniu w Biuletynie Informacji Publicznej na stronie podmiotowej Urzędu Miasta.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.