

ZARZĄDZENIE NR 4/2023
BURMISTRZA BIAŁOGARDU

z dnia 10 stycznia 2023 r.

w sprawie zasad ustalania czynszu lub odszkodowania za pomieszczenia przynależne i pomieszczenia pomocnicze do lokali wchodzących w skład mieszkaniowego zasobu Miasta

Na podstawie art. 11a ust. 3 i art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40) zarządza się, co następuje:

§ 1. 1. Za pomieszczenia przynależne i pomieszczenia pomocnicze do lokali wchodzących w skład mieszkaniowego zasobu Miasta najemcy oraz osoby zajmujące takie lokale bez tytułu prawnego uiszczają odpowiednio czynsz lub odszkodowanie w wysokości czynszu za lokal mieszkalny wchodzący w skład mieszkaniowego zasobu Miasta, do którego przynależy to pomieszczenie, naliczonego według stawek ustalonych przez Burmistrza Białogardu na podstawie art. 8 ust. 1 ustawy z dnia 21 czerwca 2001 r. o ochronie praw lokatorów, mieszkaniowym zasobie gminy i o zmianie Kodeksu cywilnego (Dz. U. z 2022 r. poz. 172, 975, 1561 i 2456), z uwzględnieniem czynników podwyższających lub obniżających wartość użytkową lokalu oraz obniżek naliczonego czynszu, zgodnie z art. 7 ust. 1 i 2 ustawy, a także art. 23 ust. 4 ustawy.

2. Przez:

- 1) pomieszczenia przynależne – rozumie się pomieszczenia przynależne w rozumieniu art. 2 ust. 4 ustawy z dnia 24 czerwca 1994 r. o własności lokali (Dz. U. z 2021 r. poz. 1048),
- 2) pomieszczenia pomocnicze – rozumie się pomieszczenia pomocnicze służące zaspokajaniu potrzeb najemcy lub osoby zajmującej lokal bez tytułu prawnego - niezaliczane do powierzchni użytkowej lokalu, o której mowa w art. 2 ust. 1 pkt 7 ustawy z dnia 21 czerwca 2001 r. o ochronie praw lokatorów, mieszkaniowym zasobie gminy i o zmianie Kodeksu cywilnego.

§ 2. Traci moc zarządzenie Nr 99/2022 Burmistrza Białogardu z dnia 28 października 2022 r. w sprawie zasad ustalania czynszu lub odszkodowania za pomieszczenia przynależne do lokali wchodzących w skład mieszkaniowego zasobu Miasta.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.