



# Białogard

Białogard, 17 marca 2023 r.

PFZ.041.12.2023

URZĄD MIASTA BIAŁOGARD BIURO RADY MIEJSKIEJ	
opłynęło 2023.03.20	załączników
Nr sprawy	BR.0003.22.2023

**Pan Wiesław Czurko**  
**Radny Rady Miejskiej Białogardu**

Szanowny Panie Radny,

w odpowiedzi na interpelację z dnia 14 marca 2023 r. w sprawie terenu zielonego przy ul. Stamma w Białogardzie uprzejmie informuję, że Miasto Białogard planuje zrealizować przedmiotowe zadanie w ramach Zintegrowanych Inwestycji Terytorialnych.

Urządzenie tego terenu zostało zgłoszone przez gminę jako element większego projektu dotyczącego mobilności miejskiej. Przewidziane jest jako miejsce wypoczynku dla rowerzystów (uporządkowanie terenu zielonego, oświetlenie, mała infrastruktura typu stojaki na rowery, kosze na odpady, ławki, monitoring wizyjny itp.). Znajduje się ono bowiem w bezpośrednim sąsiedztwie planowanego do wykonania przez Województwo Zachodniopomorskie odcinka trasy rowerowej Stary Kolejowy Szlak, powstającej w Białogardzie w ramach Sieci Tras Rowerowych Pomorza Zachodniego. Jest to zatem znakomita szansa na realizację potrzeb mieszkańców z udziałem finansowym środków Unii Europejskiej.

Złożenie aplikacji o dofinansowanie projektu możliwe będzie po zawarciu porozumienia z jednostkami samorządu terytorialnego w ramach nowej perspektywy unijnej, a następnie zatwierdzeniu przez odpowiednie organy opracowanej Strategii Zintegrowanych Inwestycji Terytorialnych dla Koszalińsko – KołobrzESCO – Białogardzkiego Obszaru Funkcjonalnego. Dokument ten stanowić będzie narzędzie zarządzania rozwojem KKBOF poprzez wykorzystanie planowanych do uruchomienia źródeł finansowania m.in. w Programie Regionalnym Fundusze Europejskie dla Pomorza Zachodniego 2021-2027.

**BURMISTRZ**  
*mgr Emilia Bury*

Otrzymują:

1. Adresat za pośrednictwem Biura Rady Miejskiej Urzędu Miasta Białogard,
2. a/a.

Miasto Białogard  
Urząd Miasta Białogard  
Wydział Przedsiębiorczości i Funduszy Zewnętrznych, tel. (94) 3579 220  
ul. 1 Maja 18, 78 - 200 Białogard  
www.bialogard.info

