



Białogard

Białogard, dnia 10.07.2024r.

OR.152.13.2024

W odpowiedzi na petycję mieszkańców dotyczącą kwestii parkowania tirów na ulicy Kiepurzy (odcinek nieutwardzony) informuję, że przeprowadzone wizje w terenie potwierdziły parkowanie dużych pojazdów. Z informacji uzyskanych od pracowników sklepu wynika, że sytuacje takie mają miejsce wyłącznie na czas rozładunku towarów i jest to zrozumiałe i niezbędne w przypadku prowadzenia działalności handlowej. Powstanie takiej placówki jak Dino wiąże się z zapewnieniem szerokiego wyboru produktów spożywczych w celu zaspokojenia potrzeb mieszkańców a to możliwe jest poprzez zabezpieczenie ciągłych dostaw.

Zajmowanie miejsca przez duże pojazdy może być uciążliwe. Może stanowić utrudnienia w codziennym funkcjonowaniu oraz stanowić problem dla mieszkańców. Należy jednak pamiętać, że dostęp do świeżych produktów spożywczych jest kluczowy dla dobrej jakości życia i zdrowia społeczności.

Jednak ważne jest, aby kierowcy przestrzegali przepisów dotyczących parkowania, tak aby nie utrudniać przejazdu innym pojazdom ani nie stanowić zagrożenia dla bezpieczeństwa innych uczestników ruchu drogowego. Tu nadmienię, że prowadzenie działalności wymaga posiadania terenu na którym będą wykonywane czynności z nią związane. Działka na której usytuowane jest Dino posiada dużą powierzchnię i dostawcy mają tam możliwość postoju bez stwarzania sytuacji konfliktowych na drodze. Niestety nie zawsze korzystają w sposób właściwy z wyznaczonego do tego celu sektora.

Policja odgrywa kluczową rolę w utrzymaniu bezpieczeństwa na drodze i ma obowiązek reagowania na wszelkie incydenty drogowe. Miasto wystąpiło do Policji o podjęcie stosownych czynności z zakresu przestrzegania przez kierowców obowiązujących przepisów. Dzięki zachowaniu odpowiedzialności i dbałości o bezpieczeństwo innych, parkowanie tirów na czas rozładunku towarów może odbywać się sprawnie i bezproblemowo.

Problem parkowania został również poruszony w piśmie skierowanym do placówki handlowej Dino.

BURMISTRZ
mgr Emilia Bury

